}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | Juan Cardenas  Paolo Cespedes  Daniel Mondaca  Cristian Nuñez |
| --- | --- |
| Rut | Cardenas:21.122.527-0  Cespedes:19.529.652-9  Mondaca: 21.496.735-9  Nuñez: 21.173.688-7 |
| Carrera | Ingenieria en Informatica |
| Sede | Melipilla |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | Sistema Web “SIPstore” |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | -Gestión de Proyectos informaticos  -Desarrollo de sistemas  -Gestión Ágiles de Proyectos  -Seguridad de Sistemas  -Bases de datos |
| Competencias | -Uso de metodologías ágiles (Scrum)  -Desarrollo web con lenguajes de programación  -Manejo de bases de datos SQL  -Diseño de protocolos y control de seguridad  -Pruebas de calidad  -Integración de APIs |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | El principal aporte de este proyecto es el desarrollo de la empresa de nuestro cliente en cuanto al alcance de los clientes y la simplificación al momento de generar compras, como también el desarrollo de la gestión dentro de la empresa permitiendo digitalizar y aportar apoyo a los proceso de venta y gestión de inventario |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | El proyecto consta en una solución tecnológica destinada al cliente, con la finalidad de digitalizar y automatizar tareas del proceso de ventas, buscando cumplir con estándares de calidad como también con la satisfacción del cliente, la propuesta es la implementación de una plataforma digital la cual permitirá realizar compras en línea ampliando el alcance a nuevos y actuales clientes optimizando y simplificando las funciones de venta, así mismo como funciones de gestión interna de inventario para así ayudar con la organización y simplificación de las tareas de gestión. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | Este proyecto se relaciona directamente con las competencias del perfil de egreso, como la gestión de soluciones informáticas y el uso de herramientas de programación, desarrollo web, bases de datos e integración web. También busca resolver problemáticas o necesidades reales del entorno productivo, lo que potencia la relación del perfil profesional de la carrera. |
| Relación con los intereses profesionales | La principal relación del proyecto con los intereses profesionales es que está orientado en el desarrollo de software y la gestión ágil de proyectos, permitiendo aplicar conocimientos de desarrollo y diseño de plataformas digitales como también habilidades y técnicas de metodologías ágiles, otorgandonos la posibilidad de poner en ejecución las distintas habilidades y conocimientos, este proyecto contribuirá al desarrollo profesional concediendonos afrontar un desafío real y demostrar tanto nuestras habilidades técnicas como el trabajo en equipo. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | El proyecto presenta factibilidad de desarrollo dentro del semestre, dado que se plantea una versión funcional básica utilizando herramientas para su desarrollo tales como HTML5, Python 3, JavaScript y SQL (MySQL) junto al framework Django en su versión más reciente. Esto facilita su implementación sin requerir el aprendizaje de nuevas tecnologías desde cero. Además, se cuenta con la disposición directa del cliente y su apoyo constante para asegurar el correcto avance del proyecto.  Sin embargo, una de las principales dificultades identificadas es la disponibilidad del equipo durante el semestre, ya que cada integrante posee un tiempo limitado debido a sus compromisos académicos y laborales. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | Diseñar, desarrollar, e implementar un sistema de ventas digital con la integración de gestión de inventario y un cotizador automático de productos, con la finalidad de digitalizar tareas de procesos comerciales de la empresa de nuestro cliente, también se busca mejorar la eficiencia operativa y ampliar el alcance de clientes. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | -Desarrollar una interfaz web intuitiva y responsivaue permita a los clientes realizar compras en línea de manera rápida y segura.  -Implementar un módulo de gestión de inventario que actualice automáticamente las existencias en función de las ventas realizadas.  -Diseñar un sistema de autenticación y control de usuarios que garantice seguridad (administrador).  -Incorporar pasarelas de pago y métodos de transacción seguros, brindando confiabilidad de las operaciones.  -Asegurar la escalabilidad del sistema mediante una arquitectura modular que permita añadir nuevas funcionalidades en el futuro.  -Optimizar la experiencia del cliente con notificaciones de compra  -Integrar módulo de cotización automática que permita, una fácil atención y consulta de productos para los clientes. |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| Para resolver el proyecto anterior descrito, se aplicará la metodología ágil Scrum, que permite gestionar proyectos de manera incremental e iterativa, adaptándose a las necesidades del cliente y garantizando entregas de valor.  El trabajo se organizará en sprints con una duración definida, en los cuales se desarrollarán los distintos módulos del sistema (ventas en línea, gestión de inventario, cotizador automático). En cada Sprint se realizan los eventos propios de la metodología Scrum (sprint planning, daily scrum, sprint review y retrospectiva), manteniendo una comunicación constante y seguimientos de avances, aplicando las buenas prácticas de la industria.  Con la metodología se busca cumplir con los objetivos estimados y mantener un ambiente de trabajo colaborativo, flexible y orientado a resultados. Como funciones y tareas del equipo: Paolo Céspedes representará al product owner y scrum master, representando al cliente y definiendo valor del producto, será responsable de gestionar y priorizar el product backlog, buscando que las funcionalidades cumplan con las necesidades del cliente, además facilita la metodología Scrum promoviendo el cumplimiento de las prácticas ágiles.  Cristian Nuñez será el encargado de apoyar y complementar al scrum master, siendo un pilar de apoyo dentro del equipo de desarrollo.  mientras que el equipo de desarrollo incluyendo a Daniel Mondaca y Juan Cardenas, serán responsables de la construcción del sistema, incluyendo tareas de diseño, programación y pruebas de funcionalidad de los módulos del proyecto. |

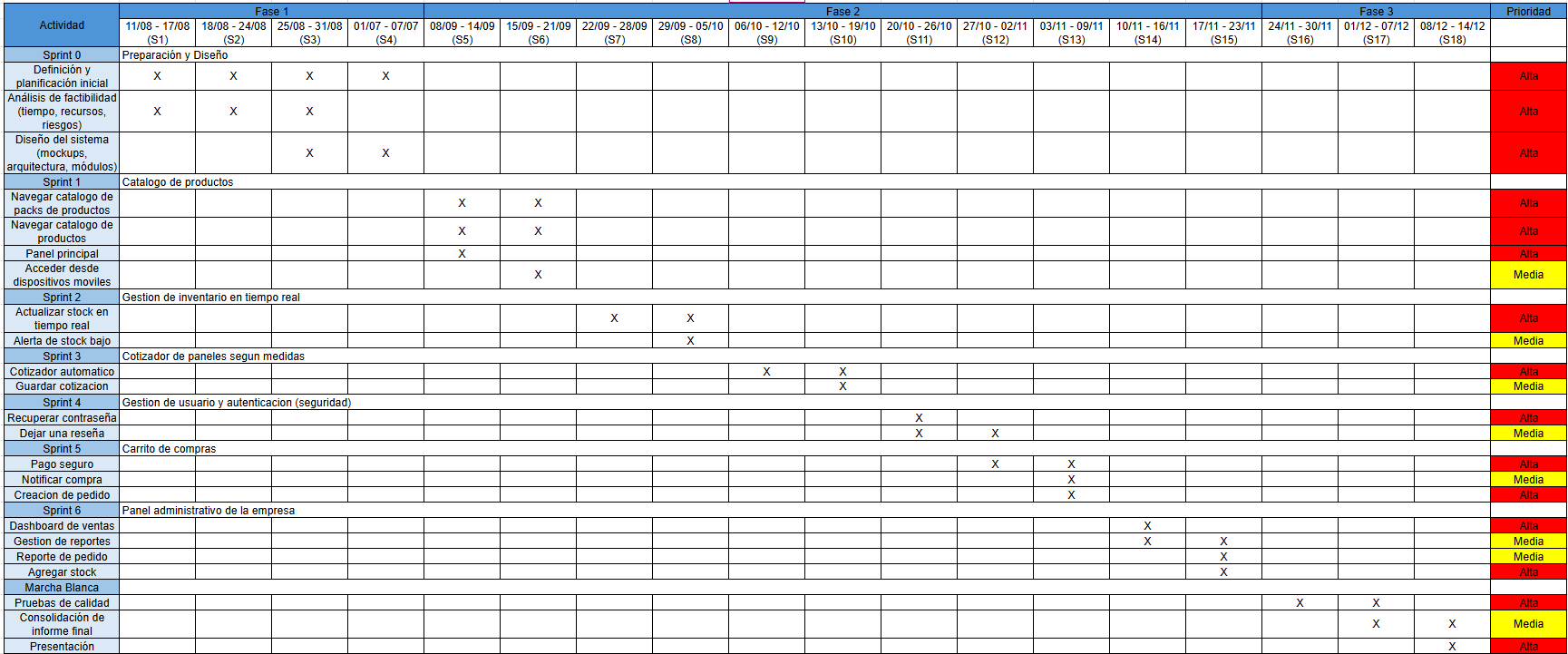
| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| Avance | Trello | herramienta de gestión de tareas donde se organizan las actividades del proyecto, utilizando como tablero kanban. | Permite evidenciar el seguimiento, los responsables y cumplimiento de actividades importantes de manera visual. |
| Avance | Github | Repositorio principal donde se almacenará el código fuente del proyecto, control de versiones y colaboración entre el grupo de trabajo | Permite el trabajo colaborativo y facilita la revisión del avance del código |
| Final | Documentación del proyecto | Conjunto de documentos técnicos que explican el diseño, funcionalidad, metodología, módulos y pruebas a realizar y realizadas | Respaldo formal de trabajo, de fácil comprensión sobre el proyecto |
| Final | Proyecto desarrollado | Producto final implementado que responde a los objetivos planteados en la planificación inicial | Es la evidencia principal que valida los resultados del trabajo realizado cumpliendo objetivos y entregables. |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| Gestión de proyectos, análisis crítico | Caso de Negocio, Costos estimados | Elaborar el caso de negocio identificando beneficios, costos estimados y justificación del proyecto. | Word | 2 días | Paolo Cespedes | Puede haber dificultad en la estimación realista de costos |
| Planificación y documentación | Acta de constitución | Redactar el acta que formaliza inicio del proyecto, objetivos, alcance y responsables | Word | 2 días | Paolo Cespedes | Requiere alineación de todos los stakeholders |
| Gestión estratégica, visión sistémica | Visión del Proyecto | Definir la visión global del proyecto y su propósito | Word | 2 días | Paolo Cespedes | Riesgo: falta de claridad inicial |
| Análisis de interesados | Matriz de interesados | Identificar, clasificar y priorizar stakeholders según poder e interés | Excel | 1 días | Paolo Cespedes | Posible resistencia de ciertos interesados |
| Trabajo en equipo, liderazgo | Definición de roles | Asignar responsabilidades claras dentro del equipo | Excel | 2 días | Juan Cardenas | Puede generar conflictos si no hay consenso |
| Análisis y requisitos ágiles | Épicas e Historias de usuario | Redactar épicas y descomponerlas en historias de usuario | Excel | 3 días | Paolo Cespedes | Riesgo: historias poco claras o muy amplias. |
| Priorización y backlog | Product Backlog inicial | Construir y priorizar el backlog inicial con base en historias de usuario | Excel | 1 día | Paolo Cespedes | Requiere criterio de priorización |
| Planificación estratégica | Road Map | Elaborar roadmap de entregas y releases | Excel | 2 días | Daniel Mondaca | Posible cambio por ajustes externos |
| Calidad, criterios de aceptación | Definición de Hecho (DoD) | Definir condiciones mínimas de aceptación de cada entregable | word | 1 día | Juan Cardenas | Si es muy laxa, afecta calidad |
| Gestión ágil, facilitación | Scrum Events | Definir calendario de eventos Scrum (daily, sprint planning, review, retro) | Word | 1 día | Daniel Mondaca | Riesgo: baja asistencia o compromiso |
| Diseño de datos | Modelo BD | Diseñar el modelo entidad-relación de la base de datos | Mermaid Chart | 3 días | Cristian Nuñez | Requiere validación con requisitos funcionales |
| Arquitectura de software | Vistas 4+1 | Desarrollar la arquitectura en vistas lógica, desarrollo, procesos, física y casos de uso | Star UML | 3 días | Cristian Nuñez | Complejidad técnica puede extender plazos |
| Gestión de riesgos | Matriz de riesgos | Identificar, clasificar y priorizar riesgos con planes de mitigación | Excel | 3 días | Juan Cardenas | Riesgo de subestimar ciertos factores |
| UX/UI, diseño visual | Mockups | Diseñar pantallas y prototipos de la aplicación | Balsamik | 4 días | Paolo Cespedes | Riesgo: cambios frecuentes por feedback |
| Monitoreo de avances | Burndown / Burnup Chart | diseño gráfico como métrica que representa el progreso del trabajo realizado y por realizar | Excel | 2 días | Cristian Nuñez | Puede no reflejar avances reales si no hay reportes constantes |
| Planificación ágil | Sprint backlog | Construir sprint backlog con tareas priorizadas y estimadas | excel | 1 día | Daniel Mondaca | Riesgo: sobrecarga de tareas |
| Mejora continua | Retrospectiva | Reflexionar sobre sprint terminado para mejorar procesos | word | 1 día | Paolo Cespedes | Riesgo: baja participación del equipo |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |



1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)